N

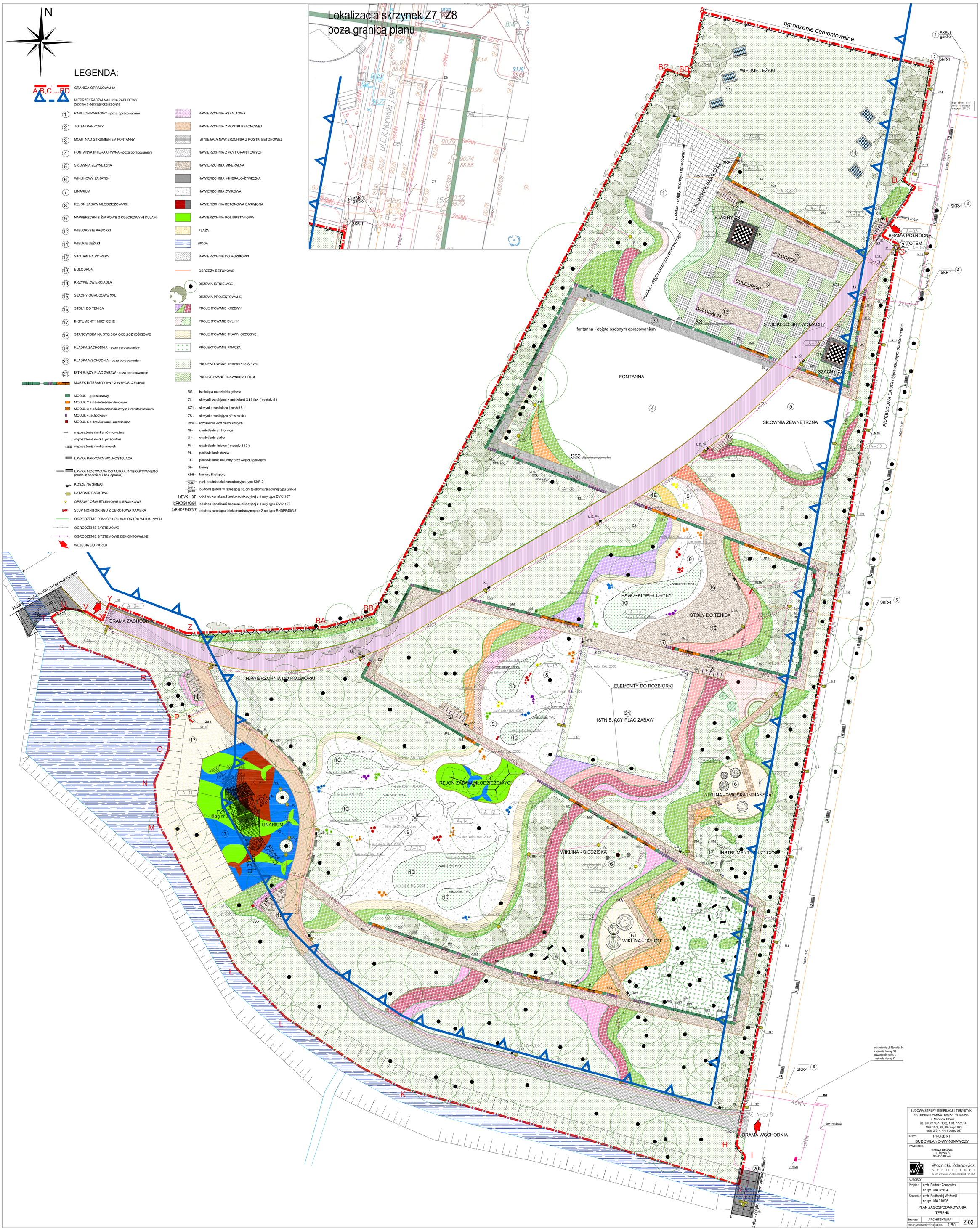
LEGENDA:

- A,B,C,...BD — GRANICA OPRACOWANIA
- NIEPRZEKRACZALNA LINIA ZABUDOWY zgodnie z decyzją lokalizacyjną
- 1 PAWILON PARKOWY - poza opracowaniem
- 2 TOTEM PARKOWY
- 3 MOST NAD STRUMIENIEM FONTANNY
- 4 FONTANNA INTERAKTYWNA - poza opracowaniem
- 5 SIŁOWNIA ZEWNĘTRZNA
- 6 WIKLINOWY ZAKĄTEK
- 7 LINARIUM
- 8 REJON ZABAW MŁODZIEŻOWYCH
- 9 NAWIERZCHNIE ŻWIROWE Z KOLOROWYMI KULAMI
- 10 WIELORYBIE PAGÓRKI
- 11 WIELKIE LEŻAKI
- 12 STOJAKI NA ROWERY
- 13 BULODROM
- 14 KRZYWE ZWIERCIADŁA
- 15 SZACHY OGRODOWE XXL
- 16 STOŁY DO TENISA
- 17 INSTUMENTY MUZYCZNE
- 18 STANOWISKA NA STOISKA OKOLICZNOŚCIOWE
- 19 KŁADKA ZACHODNIA - poza opracowaniem
- 20 KŁADKA WSCHODNIA - poza opracowaniem
- 21 ISTNIEJĄCY PLAC ZABAW - poza opracowaniem
- MUREK INTERAKTYWNY Z WYPOSAŻENIEM:
  - MODUŁ 1, podstawowy
  - MODUŁ 2 z oświetleniem liniowym
  - MODUŁ 3 z oświetleniem liniowym i transformatorem
  - MODUŁ 4, schodkowy
  - MODUŁ 5 z drzwiczkami i rozdzielnicą
  - wyposażenie murka: równoważnia
  - wyposażenie murka: przeplotnie
  - wyposażenie murka: mostek
- ŁAWKA PARKOWA WOLNOSTOJĄCA
- ŁAWKA MOCOWANA DO MURKA INTERAKTYWNEGO (model z oparciem i bez oparcia)
- KOSZE NA ŚMIECI
- LATARNIE PARKOWE
- OPRAWY OŚWIETLENIOWE KIERUNKOWE
- SŁUP MONITORINGU Z OBROTOWĄ KAMERĄ
- OGRODZENIE O WYSOKICH WALORACH WIZUALNYCH
- OGRODZENIE SYSTEMOWE
- OGRODZENIE SYSTEMOWE DEMONTOWALNE
- WEJŚCIA DO PARKU

- NAWIERZCHNIA ASFALTOWA
- NAWIERZCHNIA Z KOSTKI BETONOWEJ
- ISTNIEJĄCA NAWIERZCHNIA Z KOSTKI BETONOWEJ
- NAWIERZCHNIA Z PŁYT GRANITOWYCH
- NAWIERZCHNIA MINERALNA
- NAWIERZCHNIA MINERALO-ŻYWICZNA
- NAWIERZCHNIA ŻWIROWA
- NAWIERZCHNIE BETONOWA BARWIONA
- NAWIERZCHNIA POLIURETANOWA
- PLAŻA
- WODA
- NAWIERZCHNIE DO ROZBIÓRKI
- OBRZEŻA BETONOWE
- DRZEWA ISTNIEJĄCE
- DRZEWA PROJEKTOWANE
- PROJEKTOWANE KRZEWY
- PROJEKTOWANE BYLINY
- PROJEKTOWANE TRAWY OZDOBNE
- PROJEKTOWANE PNĄCZA
- PROJEKTOWANE TRAWNIKI Z SIEWU
- PROJKTOWANE TRAWNIKI Z ROLKI

RG -	istniejąca rozdzielnia główna
ZI -	skrzynki zasilające z gniazdami 3 i 1 faz. (moduły 5)
SZ1 -	skrzynka zasilająca (moduł 5)
ZS -	skrzynka zasilająca p/t w murku
RWD -	rozdzielnia wód deszczowych
NI -	oświetlenie ul. Norwida
LI -	oświetlenie parku
MI -	oświetlenie liniowe (moduły 3 i 2)
PI -	podświetlanie drzew
TI -	podświetlanie kolumny przy wejściu głównym
BI -	bramy
KIHI -	kamery i hotspoty
SKR-1	proj. studnia telekomunikacyjna typu SKR-2
SKR-1 gardło	budowa gardła w istniejącej studni telekomunikacyjnej typu SKR-1
1xDVK110T	odcinek kanalizacji telekomunikacyjnej z 1 rury typu DVK110T
1xRKDG110/94	odcinek kanalizacji telekomunikacyjnej z 1 rury typu DVK110T
2xRHDPE40/3,7	odcinek rurociągu telekomunikacyjnego z 2 rur typu RHDPE40/3,7

Lokalizacja skrzynek Z7 i Z8 poza granicą planu



BUDOWA STREFY REKREACJI I TURYSTYKI
NA TERENIE PARKU "BAJKA" W BŁONIU
ul. Norwida, Błonie
dz. ew. nr 10/1, 10/2, 11/1, 11/2, 14, 15/2, 15/3, 28, 29 obręb 023
oraz 2/5, 4, 44/1 obręb 027

ETAP: PROJEKT BUDOWLANO-WYKONAWCZY

INWESTOR: GMINA BŁONIE, ul. Rynek 6, 05-870 Błonie

Woźnicki, Zdanowicz ARCHITEKCI
02-555 Warszawa, Al. Niepodległości 157 lok.6

AUTORZY:
Projekt.: arch. Bartosz Zdanowicz, nr upr.: MA 089/04
Sprawdz.: arch. Bartłomiej Woźnicki, nr upr.: MA 010/06

PLAN ZAGOSPODAROWANIA TERENU

branża: ARCHITEKTURA

data: październik 2013 skala: 1:250

Z-02