

## INDYWIDUALIZACJA NAUCZANIA W KLASACH I-III - Pomoce

### Szkoła Podstawowa Nr 2 z Oddziałami Integracyjnymi im. Janusza Korczaka w Błoniu

Rodzaj zajęć	Pomoce	Liczba	Specyfikacja	Cena netto	Cena brutto
<b>Zajęcia wspomagające uczniów z problemami w zakresie czytania i pisania</b>					
	Zestaw kontrolny PUS	<b>32</b>	Zamykane pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków		
	Scrabble obrazkowe	<b>4</b>	Gra, która rozwija logiczne myślenie, ćwiczy refleks oraz spostrzegawczość. Gra oparta jest na trzech kryteriach, kształty, rozmiary i kolory. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 obrazkowych instrukcji</li> <li>• woreczek na kształty</li> <li>• 4 podstawki</li> <li>• 32 różne zwierzątka</li> <li>• wym. klocka do scrabble 3,5 x 3,5 x 1 cm</li> </ul>		
	Ćwiczenia pamięci sekwencyjnej i symultanicznej - zestaw	<b>10</b>	Zestaw zawiera 42 kartoniki (21 par) o wymiarach 6x6cm. W zestawie znajdują się obrazki tematyczne (realnie istniejące przedmioty, postaci) jak i tematyczne (symboliczne, figury).		
	Relacja +Szeregi + sekwencje - zestaw	<b>6</b>	Zestaw Relacje zawiera 84 elementy. Zestaw Szeregi zawiera 64 elementy o wymiarach 6x6cm. Zestaw Sekwencje zawiera 80 kartoników. Dziesięć wzorów po osiem sztuk.		
	Pudełko z misiem	<b>1</b>	Pomoc edukacyjna służąca do zrozumienia pojęć: w środku, obok, między, w, nad, pod itp. Uczy rozumienia i nazywania stosunków przestrzennych poprzez manipulowanie przedmiotami. • drewniana skrzynka o wym. 17 x 17 x 17 cm wraz z pokrywą <ul style="list-style-type: none"> <li>• miś o wys. 24,5 cm</li> </ul>		
	Karty do pudełka z misiem	<b>10</b>	Zestaw zdjęć przedstawiających pojedynczą/dwie zabawkę/i – misia/auto w różnych ustawieniach w stosunku do pudełka oraz		

			etykiety (wielkie litery drukowane) z określeniami: na, pod, nad, w, obok, między, za, przed, do, blisko, daleko. • 21 kart o wym. 10 x 15 cm		
	Sylaby do zabawy - gra	6	<b>Pudełko zawiera:</b> - 55 kart biedronek - 55 kart ilustracji - plansza do gry - 5 pionków - 1 kostka - instrukcja		
	Głoski do zabawy	6	gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy głoskowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo- słuchowo – ruchową. Zestaw zawiera planszę, pionki, karty oraz kostkę do gry		
	Piotruś MEMORY Rozwijamy mowę i myślenie. Zestaw 1	6	Gra zawiera 24 talie, które są posegregowane tematycznie w trzech zestawach. W każdej talii znajduje się 13 par obrazków (i 1 para „Piotrusia”), które różnią się pomiędzy sobą co najmniej jednym szczegółem. Wszystkie talie zawierają 312 par obrazków. Talie kart dostępne są także w zestawach: ZESTAW I ZABAWKI PRZEBORY SZKOLNE JEDZENIE CIAŁO ZAWODY OWOCE WARZYWA OSOBY		
	Piotruś MEMORY Rozwijamy mowę i myślenie. Zestaw 2	6	Gra zawiera 24 talie, które są posegregowane tematycznie w trzech zestawach. W każdej talii znajduje się 13 par obrazków (i 1 para „Piotrusia”), które różnią się pomiędzy sobą co najmniej jednym szczegółem. Wszystkie talie zawierają 312 par obrazków. ZESTAW II UBRANIE CZ. 1		

			UBRANIE CZ. 2 POJAZDY DODATKI ZWIERZĘTA NA WSI ZWIERZĘTA W ZOO ZWIERZĘTA W LESIE ZWIERZĘTA INNE		
	Rodzinki słów	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 36 kart z ilustracjami o wym. 12 x 8 cm</li> <li>• 18 kart - instrukcji</li> </ul>		
	Domino obrazkowe	2	Domino zachęcające do szukania skojarzeń. • 70 kostek o wym. 5,4 x 5,4 x 0,5 cm • wym. skrzyneczki 21 x 27 x 5 cm		
	Klocki LOGO	1	Klocki LOGO do zabawy i nauki wymowy, czytania, pisania, ortografii i matematyki. W kasecie znajduje się 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych.		
	Rummikub słowny ćwiczenia słownikowe - gra	3	Gra polegająca na ułożeniu jak najdłuższego słowa Zawartość pudełka: 110 tabliczek z literami + 2 Jokery 4 stojak instrukcja		
	Słowa i zdania	4	Karty mające na celu wzbogacenie słownictwa dziecka 22 karty formatu A4 • wzory do budowy zdań o różnej długości		
	Odkryjmy czas	4	66 obrazków (19 serii, od 2 do 5 obrazków) ukazujących czynności podejmowane przez dziecko każdego dnia (np. dbanie o higienę, spożywanie posiłków, pobyt w szkole, pomoc w czynnościach domowych, zabawa z rówieśnikami, odrabianie lekcji itp. Do zestawu dołączona mała tarcza zegarowa z obrotowymi wskazówkami. • 66 obrazków o wym. 9 x 9 cm		
	Zabawne historie w domu	1	Karty z ilustracjami przedstawiającymi 12 zabawnych historii. Dziecko dopasowując kolejne elementy historyjek uczy się logicznego myślenia, opowiadania, zauważania szczegółów, pojęć		

			związanych z czasem tj. „przed” i „po”, kształtuje wyobraźnię. • 70 kart o wym. 9 x 9 cm		
	Genialne rozwiązania – historyjki obrazkowe	1	8 historyjek po 9 kart każda - łącznie 72 kolorowe karty 9 x 9 cm		
	Sylaby duże do czytania	4	Zawartość: 234 kartoniki z sylabami (10,5 x 15 cm) - 25 przekładek alfabetycznych - drewniane pudełko z pokrywką (17 x 18 x 13 cm)		
	Memo ortograficzne rz-ż Co tu pasuje? Środowisko	3	2 kształcące gry dla 2-4 graczy od 6 lat - uczące ortografii, rozwijające pamięć.		
	Memo ortograficzne ó-u	3	Gra dydaktyczna, która zapoznaje z zasadami pisowni wyrazów z "ó" i "u".		
	Memo ortograficzne h-ch Co tu pasuje? Nasze otoczenie	3	2 kształcące gry dla 2-4 graczy od 6 lat - uczące ortografii, rozwijające pamięć.		
	Piramidy ortograficzne Piramida P1 – pisownia u-ó, rz-ż, h-ch	12	Zestaw składający się z 25 trojkątów		
	Piramida ortograficzna P2- pisownia wymienna	12	Zestaw składający się z 25 trójkątów - 30 zadań uczących prawidłowej pisowni wyrazów z ó, u, rz, ż, ch, h - wymiennej..		
	Przeciwieństwa zestaw ćwiczeniowy - zestaw	6	40 plansz obrazkowych (15 x 21 cm) - 80 etykietek wyrazowych (2 x 8 cm)		
	Sentimage historie o uczuciach	3	<b>32 historie</b> po 3-7 kart każda; łącznie <b>147 kolorowych kart</b> wykonanych z trwałego, lakierowanego kartonu wymiar karty: 9 x 9 cm Zamykane kartonowe pudło		
	Kapitan Nauka Karty obrazkowe ortografia w zagadkach	16	<b>Kolorowe karty z zagadkami</b> Zestaw dwustronnych kart obrazkowych. Na awersie znajdują się dwie ilustrowane zagadki, a na rewersie – odpowiedzi do nich.		
	Kostki do opowieści Różności	3	9 kostek (bok 2 cm) - łącznie 54 obrazki - pudełeczko		

	Kostki do opowieści Czynności	3	9 kostek (bok 2 cm) - łącznie 54 obrazki - pudełeczko -		
	Kostki do opowieści Przygody	3	9 kostek (bok 2 cm) - łącznie 54 obrazki - pudełeczko -		
	Tabliczki do ćwiczeń oburącz z Jabłkiem	4	Tabliczki do ćwiczeń manipulacyjnych. Na drewnianych płytkach wyżłobione zostały dwa identyczne wzory w lustrzanym odbiciu. Zadaniem dziecka jest wodzenie po wzorze za pomocą specjalnych patyczków. • wym. 41,5 x 22 cm		
	Tabliczki do ćwiczeń oburącz z Labiryntem	4	Tabliczki do ćwiczeń manipulacyjnych. Na drewnianych płytkach wyżłobione zostały dwa identyczne wzory w lustrzanym odbiciu. Zadaniem dziecka jest wodzenie po wzorze za pomocą specjalnych patyczków. • wym. 41,5 x 22 cm		
	Tabliczki do ćwiczeń oburącz ze Ślimakiem	2	Tabliczki do ćwiczeń manipulacyjnych. Na drewnianych płytkach wyżłobione zostały dwa identyczne wzory w lustrzanym odbiciu. • wym. 41,5 x 22 cm		
	Tor z kulką	8	Plansze z labiryntem wykonane ze sklejki. Zabawa polega na poruszaniu kuleczki po torze. Wypadanie kulki uniemożliwia pleksi zamocowana na planszy. Zabawa usprawnia motorykę rąk i ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową. • wym. 31 x 22 x 1,5 cm		
	Kolorowe szlaczki	3	Kolorowe plansze z obrazkami zawierającymi różnego rodzaju linie. Pomoc do ćwiczeń usprawniających motorykę ręki i przygotowujących do umiejętności pisania. Dzięki teczkom z tworzywa karty służą do wielokrotnego użytku. Dzieci wkładają karty w przezroczyste teczki i mogą po nich pisać załączonymi mazakami. • 19 kart formatu A4 • 5 teczek • 4 mazaki		
	Szlaczki na 4 pory roku	3	Kolorowe plansze z obrazkami nawiązującymi do tematyki pór roku proponują ćwiczenia usprawniające motorykę ręki i przygotowujące		

			<p>do umiejętności pisania. Dzięki teczkom z tworzywa karty służą do wielokrotnego użytku. Zadaniem dziecka jest rysowanie po śladzie, ale również rysowanie własnych szlaczków i wzorów. Niektóre karty proponują ćwiczenia rysowania oburącz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 40 kart formatu A4</li> <li>• 8 teczek</li> <li>• 4 mazaki</li> </ul>		
	Żelowa tabliczka z pisakiem	1	<p>Elastyczna płytka wypełniona magnetycznym żelom. Dołączony sztyft z metalową końcówką pozwala pisać i rysować .</p> <p>Zawartość: 1 płytka 15 x 21 cm - 1 sztyft</p>		
	Grafomotoryczna plansza magnetyczna liczenie kuleczek	1	<p>Drewniana plansza posiada wyżłobione korytarzyki, w których umieszczono kolorowe kuleczki, a następnie przykryto je przezroczystą płytką. Kuleczki są namagnesowane, stąd też wodzenie drewnianym uchwytem o metalowej końcówce powoduje ich przemieszczanie.</p> <p>Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> drewniana plansza o wymiarach 29,5 x 29,5 cm</li> <li><input type="checkbox"/> 55 kuleczek magnetycznych w 4 kolorach</li> <li><input type="checkbox"/> magnetyczny pisak z drewna zamocowany na sznureczku</li> <li><input type="checkbox"/> 6 kart wzorcowych</li> </ul>		
	Grafomotoryczna Plansza Magnetyczna wzorki	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zawartość:</li> <li>• drewniana plansza z pokrętkiem o wymiarach 29,5 x 29,5 cm</li> <li>• 16 kuleczek magnetycznych w 4 kolorach</li> <li>• magnetyczny pisak z drewna zamocowany na sznureczku</li> <li>• 6 kart wzorcowych</li> </ul>		•
	Plansza magnetyczna na 2 pisaki	2	<p>Magnetyczna plansza przygotowująca dziecko do pisania, stosowana również w celu usprawnienia koordynacji wzrokowo- ruchowej oraz rozwijania zdolności koncentracji.</p> <p>Zawartość: drewniana plansza 39 x 34 cm - 12 kuleczek magnetycznych w 2 kolorach - 2 magnetyczne pisaki z drewna na</p>		

			sznurkach		
	Unikat – logiczne myślenie – gra planszowa	6	PUDEŁKO ZAWIERA: 81 kart 4 stojaczki do kart woreczek instrukcja		
	Kolorowy kod - gra	2	100 zadań o różnym poziomie trudności. Gra zawiera 18 kolorowych figur. Kształt każdej z nich naniesiony jest na przezroczystą płytkę. Gracz wybiera zadanie i musi ułożyć płytki w taki sposób, aby odtworzyć kompozycję z zadania.		
	Słucham, patrzę uważnie – pamięć słuchowa, postrzeganie wzrokowe Seria 2	4	Gra rozwijająca jednocześnie percepcję, pamięć słuchową i postrzeganie wzrokowe. Seria 2 - średni stopień trudności: zbiory 4-elementowe o zbliżonej kolorystyce. Zawartość: 34 karty (17 par) - wym. 6 x 10 cm - instrukcja.		
	Słucham, patrzę uważnie – pamięć słuchowa, postrzeganie wzrokowe Seria 3	4	Gra rozwijająca jednocześnie percepcję, pamięć słuchową i postrzeganie wzrokowe. Seria 3 - trudna: poszczególne kształty występują w różnych kolorach; dziecko musi zapamiętać przymiotnik z rzeczownikiem Zawartość: 34 karty (17 par) - wym. 6 x 10 cm - instrukcja.		
	Koncentruję się, więc rozwiązuję	2	Format A4 oprawa - teczka zeszyt A5, 12 stron plansze 20 kolorowych kart dodatki plastikowe kieszonki		
	Zestaw Układam (postrzeganie, logiczne myślenie, orientacja kierunkowa)	2	Zajmująca seria trzech układanek rozwija spostrzeganie, logiczne myślenie i orientację kierunkową. Zadaniem dziecka jest odwzorować motyw przedstawiony na karcie za pomocą tafelków. Karty stopniują trudność - ilość potrzebnych tafelków i ich podobieństwo. Dzieci mogą zaprojektować również własne wzory, tworząc przy tym kolejne karty dla kolegów. <b>Zawartość:</b> <input type="checkbox"/> 1 x 060-1510 Wzory w linie (od 8 lat) <input type="checkbox"/> 1 x 060-1520 Wzory w koła (od 5 lat)		

			☐ 1 X 060 1540 Układam trójkąty (od 8-10 lat)		
	Bystre oczko sposrzeganie	3	Zabawa w wyszukiwanie obrazków. Zestaw zawiera dwustronne plansze i dużą liczbę tafelków z obrazkami, które posłużą do zorganizowania różnorodnych zabaw w parach, grupach lub dla całej klasy. Gra podstawowa polega na losowaniu kartonika i jak najszybszym odnalezieniu takiego samego obrazka na planszy. Zawartość: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 plansze dwustronne 33 x 23 cm</li> <li>• 210 tafelków z obrazkami 4,3 x 4,3 cm</li> <li>• tafelki posiadają podpis obrazka wykonany drukowanymi literami</li> <li>• plansze i tafelki wykonane ze sztywnej tektury</li> <li>• instrukcja z propozycjami 7 gier</li> </ul>		
	Stemple alfabet drukowany	3	Wzór stempla wykonany z twardej pianki, posiada plastikowy uchwyt. Zestaw umieszczony w wygodnej, plastikowej walizce. Wzór można odbijać przy użyciu tuszu lub farb. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 26 szt.</li> <li>• śr. 4,8 cm</li> </ul>		
	Sylaby w dominie	12	Gra dydaktyczna, polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab w taki sposób, by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. Zawartość pudełka: 56 kostek domina klepsydra worek karta wyrazów 16 żetonów instrukcja.		
<b>Zajęcia logopedyczne</b>					
	Piłkarskie rozgrywki oddechowe małe	1	Zabawa w przedmuchiwanie piłeczki na drugą stronę boiska wprost do bramki przeciwnika. Przyrząd wykonany ze sklejk bukowej, z antypoślizgowymi znacznikami oraz bramkami z grubego filcu. Zawartość: boisko (taca o wym. 41 x 29 cm, głęb. 7,5 cm) - 2 słomki.		
	Język i mowa. Bajki. Materiały obrazkowo-	1	Bajki w formie historyjek obrazkowych: O pączku, O rzepce, O koźlątkach, O Czerwonym Kapturku, O piernikowej chatce: <b>Zestaw</b>		



	metodyczne wspomagające rozwój mowy		<p><b>zawiera:</b></p> <p>- przewodnik metodyczny /porady dydaktyczne ,teksty bajek/ - taśma magnetyczna – samoprzylepna /możliwość umieszczania obrazków na tablicy magnetycznej/</p> <p>obrazki:</p> <p>- 37 kart A4 - przeznaczonych do kolorowania - 37 kolorowych kart A4 - historyjki obrazkowe do poszczególnych bajek - 30 kolorowych kart A5 - obrazki przedstawiające poszczególne postacie z bajek - 30 kolorowych kart A4 - karty umożliwiające złożenie prostej trójwymiarowej lalki (do zabawy w teatrzyk) - 10 kolorowych obrazków - kulisy do teatrzyku (dla każdej bajki po 2 obrazki do połączenia ze sobą wg oznakowania )</p>		
	Lateralizacja. Zestaw Prób diagnostycznych do oceny lateralizacji czynności ruchowych	1	<p><b>Zestaw zawiera:</b></p> <p>1. Wprowadzenie merytoryczne;</p> <p>2. Opis prób diagnostycznych wraz z instrukcjami dla nauczyciela;</p> <p>3. Pomoce do badań (zabawki) wykonane z wysokiej jakości drewna umieszczone w zamykanym pudełku;</p> <p>4. Arkusz zapisu wyników;</p> <p>5. Program komputerowy, który wskaże nauczycielowi typ lateralizacji badanego dziecka oraz kierunek dalszej pracy.</p>		
	Logopedyczna sakiewka skarbów - gra	1	<p>Gra „Logopedyczna sakiewka skarbów” jest zestawem ćwiczeń logopedycznych przeznaczonych dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Gra składa się z:</p> <p>108 żetonów,</p> <p>sakiewki,</p> <p>instrukcji.</p>		
	Megaform duży – megafon do ćwiczenia aktywności głosowej	1	<p>Dziecięcy megafon, zawierającym moduł cyfrowy wzmacniający oraz zmieniający barwę głosu. Dostępnych jest 10 efektów brzmieniowych: m. in. głos robota, podniesienie wysokich tonów, podczas mówienia zapala się dioda. W zestawie bateria.</p>		
	Fiszki logopedyczne 4 części:	1	<p><b>FISZKI logopedyczne</b> to obszerne zestawy poręcznych kartoników w pudełku.</p>		

	<p>FISZKI logopedyczne dla dzieci od lat 5. <b>Głoski Ś Ź Ć DŹ</b></p> <p>FISZKI logopedyczne dla dzieci od lat 5. <b>Głoski S Z C DZ</b></p> <p>FISZKI logopedyczne dla dzieci od lat 5. <b>Głoski SZ Ź/RZ CZ DŹ</b></p> <p>FISZKI logopedyczne dla dzieci od lat 5. <b>Głoska R</b></p>		<p>Każde z 4 pudełek zawiera <b>100 numerowanych fiszek</b> z materiałem językowym do utrwalania, w tym:</p> <p><b>90 fiszek</b> z wyrazami i ilustrującymi je obrazkami na awersie kartonika oraz zastosowanie utrwalanego słowa w związku wyrazowym i zdaniu (na rewersie kartonika);</p> <p><b>10 fiszek</b> z krótkimi historyjkami oraz z pytaniami do tekstu. Dzięki nim dzieci mogą używać wcześniej wyuczonych słów w mowie naturalnej, a nie tylko podczas mechanicznego powtarzania.</p> <p><b>dwa kartoniki - przekładki</b> z napisem „NAUKA” oraz „UMIEM” pozwalają na naukę w systemie quizu oraz oddzielenie materiału nowego, aktualnie wykorzystywanego oraz już utrwalonego</p> <p><b>kod do ściągnięcia darmowych gratisów:</b> kart pracy i plików mp3 audio</p>		
	<p>Logopedyczne rybki pakiet 1-7</p>	<b>1</b>	<p>W skład pakietu wchodzi 7 zestawów "Logopedycznych rybek" zapakowanych w duże plastikowe pudełko:</p> <p><b>1) Logopedyczne rybki 1 - głoski sz, ż(rz), cz, s, z, c</b></p> <p>W zestawie 54 magnetyczne "rybki" z obrazkami zawierającymi głoski sz, ż(rz), cz, s, z, c oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają głoski szumiące i syczące.</p> <p><b>2) Logopedyczne rybki 2 - głoski ś, ź, ć, dź</b></p> <p>W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi głoski ś(si), ź(zi), ć(ci), dź(dzi) oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają wyrazy ze zmiękczeniami.</p> <p><b>3) Logopedyczne rybki 3 - (nie)trudne słowa</b></p> <p>W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami trudnych wyrazów zawierających głoski dentalizowane: s, z, c, dz, sz, ż, cz, dź, ś(si), ć(ci), dź(dzi) oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają trudne słowa.</p> <p><b>4) Logopedyczne rybki 4 - głoski pr, br, kr, gr, tr, dr</b></p> <p>W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi</p>		

			<p>głoski pr, br, kr, gr, tr, dr oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.</p> <p><b>5) Logopedyczne rybki 5 - głoski r, l, j</b> W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi głoski r, l, j oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.</p> <p><b>6) Logopedyczne rybki 6 - głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi</b> W zestawie 60 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.</p> <p><b>7) Logopedyczne rybki 7 - głoski w, f, wi, fi</b> W zestawie 48 magnetycznych "rybek" z obrazkami zawierającymi głoski w, f, wi, fi oraz wędka. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.</p>		
	Słyszę, mówię, czytam cz. 1-4 komplet Elżbieta Stecko – program komputerowy	<b>1</b>	<p>Słyszę, mówię i czytam cz.I - IV Opis: W skład pakietu wchodzi wszystkie 4 części "Słyszę, mówię i czytam":</p> <p>1) Słyszę, mówię i czytam cz. I - W-F, WI-FI 2) Słyszę, mówię i czytam cz. II - S-Z, Ś-Ż, <b>SZ-Ż</b> 3) Słyszę, mówię i czytam cz. III - C-DZ, Ć-DŹ, CZ-DŹ 4) Słyszę, mówię i czytam cz. IV - P-B, PI-BI, T-D, K-G, KI-GI Całość w plastikowej teczce.</p>		
	ZOOMinki ćwiczenia usprawniające mowę płyta DVD	<b>1</b>	ZOOMinki jest to program zawierający zestaw ćwiczeń usprawniających mowę. W skład programu wchodzi 320 filmów pomocnych w terapii mowy oraz w procesie poprawnego komunikowania się.		
	Dlaczego ryba w stawie pływa? Zagadki	<b>1</b>	zestaw 48 zagadek		

	logopedyczne z głoską r - gra				
	Jak żyrafa szyję myje, czyli szumiące zagadki logopedyczne - gra	1	zestaw 48 zagadek		
	Dragi Dragon - gra edukacyjna ćwicząca oddech - gra	1	<b>Zestaw zawiera:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• nawiew (wulkan),</li> <li>• kulę ognia,</li> <li>• planszę,</li> <li>• 6 przegródek,</li> <li>• 2 przeszkody,</li> <li>• 4 tablice w kształcie smoka,</li> <li>• 24 smocze przysmaki,</li> <li>• instrukcję.</li> </ul>		
	Grimassimix gra w miny - gra	1	<b>Pudełko zawiera:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- plansza do gry</li> <li>- 1 lusterko</li> <li>- 4 pionki</li> <li>- 30 kartoników</li> <li>- 55 kart Grimassimixa</li> <li>- instrukcja</li> </ul>		
	Gramatyka części mowy I-III	1	Pudełko zawiera: 37 barwnych ilustracji (14 - format A4, 23 - format A5), 128 kartoników z napisami - podstawowe terminy gramatyczne, podpisy ilustracji.		
	Program komputerowy Logopedia szkolni detektywi	1	W swej treści zawiera ponad 250 ćwiczeń w formie krótkich gier pozwalających zarówno na przygotowanie narządów artykulacyjnych do wypowiedziania zaburzonych głosek, jak również na rozwijanie poszczególnych sfer poznawczych, sprzyjających kształtowaniu się mowy (myślenie, spostrzeganie, pamięć, uwaga). Zawartość programu podzielona na dwie części:		

			<p>- część dla nauczyciela - zawiera tekst wprowadzający w temat logopedii oraz opisujący najczęstsze wady wymowy oraz sposoby ich leczenia. Dla nauczycieli nie będących logopedami będzie to doskonała wskazówka jak postępować z dziećmi, u których zaobserwowano nieprawidłową wymowę.</p> <p>- część dla ucznia - zawiera blisko 250 ćwiczeń w formie krótkich gier i historyjek, które poprzez zabawę uczyć będą dzieci poprawnej wymowy. Ćwiczenia podzielone zostały na 6 rozdziałów:</p> <p>głoski „sz” i „s”</p> <p>głoski „ż” i „z”</p> <p>głoski „cz” i „c”</p> <p>głoski „dż” i „dz”</p> <p>głoska „r” (najobszerniejszy rozdział podzielony dodatkowo na 10 części)</p>		
	Szeregi i relacje mega zestaw 300 elementów Agnieszka Bala	1	<p>ZESTAW SKŁADA SIĘ Z:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 300 elementów tekturowych (obrazków czarno-białych)</li> <li>- 60 pasków wzorcowych</li> <li>- instrukcji</li> </ul>		
	Twórcze wizualizacje dla dzieci Jarosław Budziarek płyta	1	Na płycie znajdują się ćwiczenia relaksacyjne, twórcza wizualizacja, kilka ćwiczeń aktywizujących oraz elementy działań twórczych.		
	Alfabet grawerowany. Litery i cyfry pisane	1	<p>Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 39 małych liter pisanych</li> <li>• 39 wielkich liter pisanych z dwuznakami</li> <li>• 10 cyfr pisanych</li> <li>• łącznie 88 płytek o wymiarach: 13 x 11 cm</li> <li>• drewniana skrzyneczka z przegródkami</li> </ul>		
	Pary obrazków skojarzenia - układanka dydaktyczna	1	Zestaw zawiera 68 kart (9x9 cm) tworzących 34 pary wykonanych z trwałej tektury. Całość umieszczona w plastikowej walizce.		

	Pary obrazków przeciwieństwa - układanka dydaktyczna	1	Zestaw zawiera 68 kart (9x9 cm) tworzących 34 pary wykonanych z trwałej tektury. Całość umieszczona w plastikowej walizce.		
	Varimages – kreatywne historyjki o cyrku i jarmarku	1	Zawartość: 3 historyjki po 2-7 kart - 73 elementy wymienne		
	Varimages – kreatywne historyjki o rodzinie – karty obrazkowe	1	<b>Zawartość:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 serie historyjek po 3-5 plansze każda, łącznie 16 plansz o wymiarze 12,5 x 12,5 cm</li> <li>• 84 elementy wymienne do plansz</li> <li>• plansze i elementy wykonane z grubego, laminowanego kartonu</li> <li>• instrukcja</li> <li>• całość umieszczona w estetycznym i trwałym kartonowym pudełku</li> </ul>		
	Varimages – kreatywne historyjki o zwierzętach – karty obrazkowe	1	<b>Zawartość:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 serie historyjek po 4 plansze każda, łącznie 16 plansz o wymiarze 12,5 x 12,5 cm</li> <li>• 71 elementy wymienne do plansz</li> <li>• plansze i elementy wykonane z grubego, laminowanego kartonu</li> <li>• instrukcja</li> <li>• całość umieszczona w estetycznym i trwałym kartonowym pudełku</li> </ul>		
	Varimages – kreatywne historyjki o szkole – karty obrazkowe	1	4 historyjki z wymiennymi elementami		
	Varimages – kreatywne historyjki o zakupach – karty obrazkowe	1	Zawartość: 4 historyjki po 3-5 kart - 84 elementy wymienne		
	Varimages – kreatywne historyjki o pogodzie – karty obrazkowe	1	<b>Karty obrazkowe</b> <b>Zawartość:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 historyjki po 3 - 5 plansz; łącznie 16 plansz 12,5 x 12,5 cm</li> </ul>		

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 84 elementy wymienne</li> <li>• instrukcja</li> </ul>		
	Varimages – kreatywne historyjki o fantazjach – karty obrazkowe	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 serie historyjek po 3-5 plansze każda, łącznie 16 plansz o wymiarze 12,5 x 12,5 cm</li> <li>• 84 elementy wymienne do plansz</li> <li>• plansze i elementy wykonane z grubego, laminowanego kartonu</li> <li>• instrukcja</li> <li>• całość umieszczona w estetycznym i trwałym kartonowym pudełku</li> </ul>	•	•
	Trening słuchu - nowoczesny program edukacyjny do ćwiczenia słuchu fonematycznego	1	Nowoczesny program do ćwiczenia słuchu fonematycznego, czyli umiejętności rozróżniania głosek, przeznaczony dla dzieci w wieku 5-12 lat. Stanowi doskonałe uzupełnienie narzędzi logopedycznych.		
	Trening logopedyczny program komputerowy EduSensus	1	Trening logopedyczny to nowy program z serii eduSensus Program składa się m.in. z: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ćwiczeń oddechowych,</li> <li>• ćwiczeń usprawniających motorykę narządów artykulacyjnych,</li> <li>• ćwiczeń fonacyjnych,</li> <li>• nowych, ciekawych programów narzędziowych,</li> <li>• serii zdjęć instruktażowych dla terapeuty i dziecka,</li> <li>• czynników motywujących np. gry – nagrody za wysiłek dziecka,</li> <li>• zestawów kart pracy.</li> </ul>		
<b>Gimnastyka korekcyjna</b>					
	Miara zwijana	1	Miara zwijana z dużą korbką umożliwiającą szybkie zwijanie taśmy. 30 m		
	Mata rehabilitacyjna	1	Składana cienka mata do różnych ćwiczeń wymagających twardego podłoża. wym. 150 x 60 x 2 cm		
	Piłki emocje	2	Zestaw 6 piłeczek o wadze 0,100 kg ukazujących emocje		
	Dysk sensoryczny	1	Dysk którego objętość może być regulowana ilością powietrza. Do zabaw ruchowych jak i podkładania do siedzenia i leżenia. Specjalne wypustki pobudzają zmysł dotyku wspomagają ćwiczenia		

			rehabilitacyjne. śr. 32 cm		
	Pileczka Pajaczek mała 5 cm	10	Średnica 5 cm		
	Chodniczek faktur JUMBO	1	Zestaw 6 płytek wykonanych estetycznie litym drewnem wypełnionych materiałami o różnych fakturach (szorstkie gładkie miękkie itp.) Zabawa chodnikiem stymuluje receptory znajdujące się w stopach. wym. 35 5 x 30 5 x 2 cm; 6 płytek		
	Waleczki do masażu	10	śr. 6 cm dł. 15 cm		
	Platforma na kółkach	6	Przyrząd przeznaczony do ćwiczeń rozwijających równowagę koordynację zwinność itp. Osoba ćwicząca może wprawić planszę w ruch za pomocą rąk lub nóg kładąc się na brzuchu. Może być też pchany lub ciągnięty przez innych ćwiczących. Waga 1,420 kg		
	Drabinka podłogowa	1	Drabinka podłogowa o dług. 400 cm do różnego rodzaju ćwiczeń sportowych. Składana w poręczną torbę.		
	Wstęgi gimnastyczne - zestaw	2	Zestawy wstęg do ćwiczeń gimnastycznych wzmacniających wszystkie mięśnie ciała a w szczególności mięśnie rąk i barków. 6 szt. długość - 2 m.		
	Opaski - zestaw	4	Kolorowe z tkaniny bawełnianej ułatwiają organizację gier zespołowych. 4 szt. w 4 kolorach; wym. 11 x 5 cm		
	Drążki gimnastyczne 100 cm - zestaw	1	10 szt.; śr. 2 5 cm		
	Ringo aktywne	10	Krażki z miękkiego tworzywa sztucznego do ćwiczeń rehabilitacyjnych nauki chwytania. 1 szt.; śr. 18 cm		
	Piłki HOP	10	Piłki skaczące z wygodnym uchwytem. 50 cm śr. Waga 0,600 kg		
	Gra w klasy z pianki	1	Po złożeniu wszystkich elementów otrzymamy chodniczek w formie znanej gry w klasy. Nieograniczone brzegi elementów pozwalają na dowolne łączenie ich ze sobą po to by stworzyć własne gry. Zestaw pozwala na ułożenie maty do zabaw i ćwiczeń. Wielkość i forma gry umożliwiają wykorzystanie jej w pokoju sali zabaw i w ogrodzie. 12 szt. o wym. 30 cm; 4 krażki		
	Latający talerz	10	śr. 27 cm, wykonany z plastiku		



	Paletki	6	Solidne i lekkie paletki z tworzywa sztucznego w różnych kolorach 2 piłeczki z gąbki o śr. 4 cm wym. 42 x 18 cm		
	Kosz na zabawki	4	Wym. 40 x 39 x 39 cm. Wykonane z plastiku z przykrywką		
	Piłka na sznurku	1	Dzięki sznurkowi istnieje możliwość kontrolowania odległości, w jakiej piłka znajduje się od ćwiczącego. Razem z igłą do pompki. śr. 20 cm		
	Aktywna piłka	1	Przezroczysta piłka z małymi piłeczkami wewnątrz. Piłeczki poruszają się w trakcie zabawy przyciągając uwagę i zachęcają do ćwiczeń. śr. 50cm. Waga 1 kg		
<b>Pomoce z zakresu języka angielskiego (dzieci zdolne)</b>					
	Angielski Pop corn – zabawa słowami	2	Zawartość: 92 kartoniki "popcorn" z wyrazami - 8 kartoników losowych "POP" - wygodne pudełko (wys. 16 cm)		
	Basic English - lotto z płytą CD	2	<b>Zestaw gry zawiera:</b>  6 trójkątnych elementów planszy (bok 27,5 cm) 200 żetonów (po 50 w każdym z czterech kolorów) płytę CD z nagraniem 52 słowami		
	Building Essential Vocabulary - książka	1	Książka pozwala opracować w systematyczny sposób 18 zagadnień tematycznych (zwierzęta, ciało, ubrania, kolory, kalendarz, emocje, rodzina, meble, przedmioty codzienne, żywność, liczby, przeciwieństwa, zawody, artykuły szkolne, kształty, zajęcia codzienne, zabawki, czasowniki). Karty do kopiowania zawierają 400 czarno - białych fotografii. W każdej jednostce tematycznej nauczyciel znajdzie propozycje zabaw i ćwiczeń utrwalających podstawowe słownictwo.  Zawartość: - 89 stron - format 21,5 x 28		
	Angielski dla dzieci Karty obrazkowe 100 pierwszych słówek	2	Zestaw zawiera: - 104 kolorowe karty angielsko-polskie, - poradnik dla rodziców i nauczycieli, - płyta CD z nagraniami słówek i piosenek.		

Angielski trener pamięci	2	Zabawa z wykorzystaniem „trenera pamięci” polega na odnajdywaniu pasujących do siebie obrazków i angielskich słówek. Tematyka kart: opisywanie pogody, pomieszczenia w domu, ubrania, dni tygodnia, części ciała, jedzenie, zwierzęta, kolory. W zestawie: ramka o wym. 21,8 x 21 cm, 16 żetonów-nakładek do zakrywania obrazków (4,4 x 4,4 cm), 16 trwałych lakierowanych kart (10 x 21 cm) z obrazkami oraz słówkami. Wym. pudełka: 24 x 23,8 x 4,7 cm.		
Dywanik do nauki angielskiego. Słówka	1	Zestaw 32 podgumowanych edukacyjnych dywaników z obrazkami oraz wyrazami, przeznaczonych do nauki i utrwalania angielskich słówek. Wym.: 23 x 23 cm.		
Dywanik do nauki angielskiego. Zwierzęta i odgłosy.	1	Zestaw 32 podgumowanych edukacyjnych dywaników do nauki i utrwalania angielskich słówek - nazw zwierząt i odgłosów. Wym.: 23 x 23 cm.		
Shop – angielski sklepik - gra	2	Zawartość pudełka: 2 kostki do gry, piękny, kolorowy słowniczek z instrukcją gier ( 28 stron formatu A5), 70 sztywnych tafelków, 12 list zakupów, 4 dwustronne plansze		
Zestaw 7 plansz foliowanych 70x 100	1	Komplet 7 plansz, foliowane, format 70x100: 1. Home, 2. Family & garden, 3. Sport, 4. Town, 5. Frutis & Vegetables, 6. Animals , 7. Numbers, what time is it?, days, months		
Worek niespodzianek	1	50 drewnianych klocków z obrazkami w woreczku		
Days of the week – mata edukacyjna	1	<b>Oprawa:</b> tuba kartonowa 11 x 110 cm <b>Format:</b> 90 x 220 cm		
The English alphabet – interaktywny program edukacyjny	1	Płyta CD: - przeznaczona jest do poznania podstawowych prawideł angielskiej wymowy i brzmienia - uzupełniona ćwiczeniami praktycznymi - wzbogacona o dźwiękowe nagranie wymowy <b>do użycia na wszystkich tablicach interaktywnych</b>		

	Basic facts about Britain and Ireland – interaktywny program edukacyjny	1	Płyta CD jest przeznaczona: - do nauki na tablicy interaktywnej w szkole podstawowej i gimnazjum - do tworzenia wizualnych przykładów - do ćwiczeń		
	Tworzenie wyrazów – grupowy zestaw reading Rods Building Classroom Kit	1	<b>Zawartość:</b> duży zestaw klocków Reading Rods - Tworzenie wyrazów 4 zestawy kart aktywności 'Tworzenie wyrazów' książka "Word Building - Instruction & Activity Book" (48-stron) zawierająca również ponad 100 kartoników do demonstracji 4 podstawki do kart i klocków Reading Rods całość umieszczona w estetycznym pudełku z przykrywką		
	Angielski w piosenkach – karaoke dla dzieci	1	<b>Karaoke dla dzieci Angielski w piosenkach</b> to program do nauki języka angielskiego poprzez śpiew i zabawę. Zawiera zestaw 20 znanych i lubianych przez dzieci angielskich piosenek, które pomagają w nauce języka i są źródłem wspaniałej rozrywki dla całej rodziny. Melodyjne, łatwo wpadające w ucho piosenki w wykonaniu 7-letniej Brytyjki oraz jej taty zapoznają z <b>nowym słownictwem</b> (m.in. liczebniki, dni tygodnia) i doskonałą <b>rozumienie ze słuchu</b> oraz <b>wymowę</b> . Dzięki różnorodnym aranżacjom - m.in. folk, rap, reggae, latino - utwory łatwo zapadają w pamięć i nigdy się nie nudzą. Atrakcyjny i prosty w obsłudze interfejs jest przyjazny nawet dla najmłodszych użytkowników programu. Do każdej piosenki przygotowany jest <b>podkład muzyczny</b> oraz <b>tekst z podświetlaniem</b> ułatwiającym śpiewanie zgodnie z melodią. Do zestawu piosenek dołączone są także ich tłumaczenia na język polski.		
	Angielskie BINGO 3 grupy tematyczne – owoce, zwierzęta, warzywa - gra	2	Pudełko zawiera 36 kart oraz 12 plansz, które przedstawiają najbardziej popularne słówka angielskie z 3 grup tematycznych: owoce, warzywa i zwierzęta.		
	Angielski MEMO gra (3 grupy tematyczne:	2	72 kartoniki przedstawiają 36 angielskich wyrazów obejmujących 3 obszary tematyczne: zwierzęta, jedzenie i świat wokół nas.		

	jedzenie, świat wokół nas, zwierzęta) - gra				
<b>Pomoce z zakresu przyrody (uczniowie zdolni)</b>					
	Pamięć – znaki drogowe	4	Gra edukacyjna, zawiera 68 elementów, instrukcję		
	Zegar organizujący czas	4	Ten nietypowy zegar pozwala zrozumieć dzieciom długość upływającego czasu. Zegar ze specjalną tarczą i mechanizmem zegara pozwala zilustrować dzieciom przedział czasowy: 5, 10, 15 i 30 minutowy. Podczas pracy określamy "czerwony, zielony, niebieski czy żółty czas" na wykonanie zadania, ustawiając ręcznie wskazówkę na początku odpowiedniego koloru.		
	Stetoskop	3	Za jego pomocą dzieci mogą posłuchać bicia własnego serca oraz badać zmiany jego rytmu.		
	Monitor rytmu serca	2	Przyrząd zaprojektowany do edukacyjnej zabawy z dziećmi. Do wykorzystania w czasie lekcji przyrody lub zabaw ruchowych (badanie zmian tętna przed i po ćwiczeniach). Wym. 10 cm - wymaga 3 baterii AAA - instrukcja		
	Termometr paskowy demonstracyjny	8	Termometr demonstracyjny posiada czerwony pasek pozwalający symulować określoną temperaturę.  □ wysokość 61 cm		
	Hexatrix układanki: Przyroda i technika	3	Hexatrix to logiczne układanki nawiązujące do różnych tematów. Doskonałe gry uatrakcyjnijące zajęcia w szkole. • 2 dwustronne plansze • 36 dwustronnych trójkątów Tematy układanek w tym komplecie: Przyroda Technika		
	Hexatrix układanki: Ciało, sport i zdrowie	3	W opakowaniu znajdują się cztery układanki - każda składa się z planszy i 18 trójkątów. Ponieważ elementy są dwustronne, można		

			<p>jednocześnie układać dwie układanki. Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 36 dwustronnych trójkątów (bok 8,5 cm)</li> <li>- 2 dwustronne sześciokąty</li> <li>- instrukcja</li> </ul> <p>Tematy układanek w tym komplecie:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1). Przyrządy sportowe,</li> <li>2). Owoce i warzywa,</li> <li>3). Co należy do której części ciała?,</li> <li>4). Ludzie w ruchu</li> </ol>		
	Hexatrix układanki: Otoczenie społeczne i kulturowe	3	<p>Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 36 dwustronnych trójkątów (bok 8,5 cm)</li> <li>- 2 dwustronne sześciokąty</li> <li>- instrukcja</li> </ul> <p>Tematy układanek w tym komplecie:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1). Twarze,</li> <li>2). Zawody,</li> <li>3). W domu: Co gdzie przynależy?,</li> <li>4). Kto jeździ czym?</li> </ol>		
	Skąły i minerały	1	<p>W zamykanym drewnianym etui o wymiarach po otwarciu: 48 cm x 33 cm, zgromadzono 50 próbek najpopularniejszych skał i minerałów</p> <p>W zestawie znajduje się zarówno wykaz nazw polskich, jak i ich tłumaczenia między innymi na język angielski, niemiecki, francuski. Okazy zostały ułożone i ponumerowane wg wykazu a każdy z nich znajduje się w osobnej plastikowej foremce a te które występują jako wielopostaciowe lub sypkie zostały opakowane w foliowe woreczki.</p> <p>Waga zestawu ok. 1,6 kg.</p>		
	Magnetyczne kuleczki – zestaw 20 sztuk	5	<p>Dwukolorowe kuleczki ułatwiają zapamiętywanie kolorów biegunów północnego i południowego, a także są podpowiedzią do szepiania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 20 sztuk</li> <li><input type="checkbox"/> średnica kulki 1,5 cm</li> </ul>		

Moje niezwykle ciało – zestaw dydaktyczny	1	Niezwykły zestaw dydaktyczny łączy w sobie edukacyjną planszę z projektem plastycznym. Zawartość: 91 elementów z tłoczonej tektury - można z nich złożyć 8 postaci o wys. 140 cm - metalowe klipsy do łączenia - 8 postaci kontrolnych (wys. 25 cm) - instrukcja		
Położ i powiedz, dlaczego – układanka przyrodnicza	1	Przyrodnicza układanka dla dzieci w wieku 4 - 8 lat. Zadaniem dzieci jest dokładać kolejne tafelki, jednocześnie uzasadniając swój wybór. Gra pozwala na omawianie związków świata przyrody, tj. koń - owies - mysz, pszczoła - kwiat jabłoni - miód. Układanka wyróżnia się estetycznym wykonaniem i trwałością.		
Nad ziemią i pod ziemią - układanka	1	Każdy z obrazków składa się z dwóch części - jedna przedstawia sytuację nad powierzchnią ziemi, druga część to odpowiadający jej element pod ziemią. Zadaniem dzieci jest dobranie obrazków w pary.  Zawartość zestawu: 30 par drewnianych obrazków o wymiarze 5 x 5 x 0,6 cm umieszczone w drewnianym pudełku z przezroczystą pokrywką o wymiarze 27 x 22 x 4,5 cm instrukcja		
Skąd pochodzi żywność? – pomoc dydaktyczna	1	Pomoc dydaktyczna zaznajamia dzieci z pochodzeniem znanych produktów żywnościowych o różnym stopniu przetworzenia. Na sześciokątnych kartach przedstawiono pięć różnych źródeł pokarmu: zwierzęta gospodarskie, rośliny naziemne i podziemne, zbiornik wodny, drzewa owocowe. Zadaniem dziecka jest przyporządkować obrazkom głównym kartoniki z produktami. Zawartość zestawu: 5 sześciokątnych obrazków (bok 7,5 cm) 30 kart z fotografiami (bok 7,5 cm) instrukcja walizeczka		

	Bezpieczeństwo. Dobre i złe zachowanie.	3	Na zasadzie przeciwieństw karty ukazują dobre i złe zachowanie się w przypadku zagrożeń. <b>Zawartość:</b> <input type="checkbox"/> 34 karty (9 x 9 cm) <input type="checkbox"/> gruba tektura <input type="checkbox"/> instrukcja		
	Obieg wody w przyrodzie - symulator	1	Model do doświadczania obiegu wody w przyrodzie. Zawartość: modelowana podstawa - pokrywka - chmurka - wym. 50 x 31,5 x 13 cm - instrukcja		
	Polityczna mapa Europy	3	Dwustronna mapa ścienna Europy – fizyczna i polityczna. Mapa pokryta folią o strukturze lnu, oprawiona w drewniane, białe półwałki, zawieszka ze sznurka. Dane techniczne: szerokość 165 cm wysokość 114 cm skala 1:4 500 000.		
	Program multimedialny EduSensus Uczeń zdolny	1	<b>Uczeń zdolny</b> to multimedialne oprogramowanie wspomagające rozwój predyspozycji i uzdolnień dzięki zajęciom prowadzonym metodą projektu edukacyjnego. Program pozwala nauczycielowi na organizację cyklicznych zajęć dla dzieci przejawiających ponadprzeciętną ciekawość świata, a także tych, które chcą twórczo uczestniczyć w realizowanych w ramach zajęć projektach		
<b>Pomoce z zakresu matematyki</b>					
	Duplik 20 zielone liczydełko	25	Przyrząd do liczenia przestrzeni liczbowej do 20. Ramka ma 27 cm długości i 6 cm szerokości. DupliX 20 jest niezwykle stabilny.		
	Liczydło startowe	25	W tabliczce znajduje się 20 odwracanych krążków, którymi dzieci poruszają od zewnątrz. Podczas poruszania, na tabliczce pojawiają się i znikają niebieskie i czerwone kółka. Liczydło pomaga obrazowo wprowadzić i trenować dodawanie, odejmowanie, rozkładanie i uzupełnianie liczb.		

	Tacka ze 100 liczmanami	<b>8</b>	<p>Poprzez odwracanie, krążki zmieniają swój kolor z niebieskiego na czerwony lub z czerwonego na niebieski.</p> <p>Wykonane z niezwykle trwałego materiału, liczmany to przede wszystkim praktyczny i wszechstronny materiał demonstracyjny. Za ich pomocą przeprowadzić można obrazowo prawie wszystkie działania na liczbach. 5 cm Ø, czerwone / niebieskie ze znakami arytmetycznymi</p> <p>5 cm Ø, czerwone / niebieskie ze znakami arytmetycznymi</p>		
	Mini zegarki dla uczniów	<b>25</b>	<p>Ø 13 cm</p> <p>Statyw do podnoszenia można także opuścić, tak więc zegarek można postawić na zeszyte, jak również zapakować do plecaka.</p> <p>W każdym mini zegarku wbudowany jest system kół zębatych.</p>		
	Kulkowe liczydło ABACO 20	<b>25</b>	<p>ABACO 20 z kulkami w dwóch różnych kombinacjach kolorów: 10 czerwonych i 10 niebieskich kulek z liczbami lub 10 czerwonych i 10 białych kulek, z liczbami</p> <p>Wymiary ABACO 20 wynoszą 22 x 6 x 2 cm, a średnica kuleczek 14 mm. Abaco wykonane jest z sprawdzonego tworzywa sztucznego ABS o wysokiej jakości.</p> <p>Tablica Abaco dostępna jest w 4 różnych kolorach.. Kolorowa strona kulek nadrukowana jest liczbami od 1-20.</p>		
	MUTI SPLIT rozkładam liczby w mig uczniowskie pudełko liczbowe	<b>62</b>	<p>Dzieci ćwiczą poprzez potrząsanie pudełkiem rozkład liczb oraz równowartość.</p> <p>Do każdego Multi rozdzielacza dołączone są:</p> <p>2 rozdzielane pudełka</p> <p>1 zbiornik</p> <p>1 przesuwana tulejka</p> <p>10 pomarańczowych kuleczek</p> <p>W pierwszym pudełku znajdują się 2,</p> <p>a w drugiej trzy komory. Za pomocą dwukomorowego pudełka dana</p>		



			<p>cyfra może być rozkładana na 2 części, np. cyfra 10. Jedna komora jest zakryta zamkniętą stroną przesuwanej tulejki. Dzieci dodają widoczne kuleczki i odgadują niewidzialną liczbę.</p> <p>Pudełko z trzema komorami nadaje się do rozkładania liczb na 3 składniki. Usztywniana wkładka na tylnej stronie zakrywa jedną z 3 komór. Dzieci dodają widoczne kuleczki i wyliczają trzeci składnik dodawania.</p> <p>73 x 47 x 17 mm</p>		
	Multi SPLIT XXL demonstracyjne pudełko liczbowe	6	33,5 x 21,5 x 4,5 cm z 10 kulkami o Ø 3 cm.		
	Multi SPLIT XXL kulki zapasowe duże 5 sztuk	6	<p>Szczegóły produktu Zestaw z 5 zamiennymi kulkami, duże do Multi-Split XXL</p> <p>5 kulek o średnicy 3 cm.</p>		
	Kuleczki pomarańczowe 50 sztuk - zestaw	10	Zestaw z 50 zamiennymi kulkami do Multi SPLIT		
	EURO demonstracyjne	1	<p><b>Lista banknotów:</b> 4x 5 Euro, 8x 10 Euro, 5x 20 Euro, 4x 50 Euro, 5x 100 Euro, 2x 200 Euro, 1x 500 Euro</p> <p><b>Lista monet:</b> 5x 1 Euro, 5x 2 Euro, 5x 1 Cent, 2x 2 Centy, 5x 5 Centów, 5x 10 Centów, 5x 20 Centów, 5x 50 Centów</p> <p>» <b>Zawartość:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> 29 banknotów i 40 monet</li> <li><input type="checkbox"/> liczby 1 -9 oraz 7 znaków arytmetycznych</li> <li><input type="checkbox"/> wszystkie elementy wykonane z tworzywa (nadruk jednostronny)</li> <li><input type="checkbox"/> największy banknot 21 x 11 cm</li> <li><input type="checkbox"/> najmniejszy banknot 15,5 x 8 cm</li> </ul>		

			<input type="checkbox"/> magnetyczna taśma samoprzylepna ułatwia mocowanie do tablicy (dł. 1,5 cm) <input type="checkbox"/> zamykane pudełko		
	Schubitrix – dodawanie do 20	4	<p>zestaw składa się z 24 barwnych trójkątów wykonanych ze stabilnego kartonu. Uczniowie układają w taki sposób karty, aby działania i wyniki pasowały do siebie. Po rozwiązaniu wszystkich działań, powstaje figura, dzięki której można szybko skontrolować, czy zostały one wykonane poprawnie.</p> <p>Zawartość:</p> <p>Każde pudełko zawiera 2 gry z różnymi poziomami trudności</p>		
	Schubitrix – odejmowanie do 20	4	<p>Zestaw składa się z 24 barwnych trójkątów wykonanych ze stabilnego kartonu. Uczniowie układają w taki sposób karty, aby działania i wyniki pasowały do siebie. Po rozwiązaniu wszystkich działań, powstaje figura, dzięki której można szybko skontrolować, czy zostały one wykonane poprawnie.</p> <p>Zawartość:</p> <p>Każde pudełko zawiera 2 gry z różnymi poziomami trudności</p>		
	Schubitrix – dodawanie i odejmowanie do 20	4	<p>Zestaw składa się z 24 barwnych trójkątów wykonanych ze stabilnego kartonu. Uczniowie układają w taki sposób karty, aby działania i wyniki pasowały do siebie. Po rozwiązaniu wszystkich działań, powstaje figura, dzięki której można szybko skontrolować, czy zostały one wykonane poprawnie.</p> <p>Zawartość:</p> <p>Każde pudełko zawiera 2 gry z różnymi poziomami trudności</p>		
	Schubitrix – dodawanie do 100	4	<p>Zestaw składa się z 24 barwnych trójkątów wykonanych ze stabilnego kartonu. Uczniowie układają w taki sposób karty, aby działania i wyniki pasowały do siebie. Po rozwiązaniu wszystkich działań, powstaje figura, dzięki której można szybko skontrolować, czy zostały one wykonane poprawnie.</p>		

			<p>Zawartość:</p> <p>Każde pudełko zawiera 2 gry z różnymi poziomami trudności</p>		
	Schubitrix – odejmowanie do 100	4	<p>Zestaw składa się z 24 barwnych trójkątów wykonanych ze stabilnego kartonu. Uczniowie układają w taki sposób karty, aby działania i wyniki pasowały do siebie. Po rozwiązaniu wszystkich działań, powstaje figura, dzięki której można szybko skontrolować, czy zostały one wykonane poprawnie.</p> <p>Zawartość:</p> <p>Każde pudełko zawiera 2 gry z różnymi poziomami trudności</p>		
	Schubitrix – dodawanie i odejmowanie do 100	4	<p>Zestaw składa się z 24 barwnych trójkątów wykonanych ze stabilnego kartonu. Uczniowie układają w taki sposób karty, aby działania i wyniki pasowały do siebie. Po rozwiązaniu wszystkich działań, powstaje figura, dzięki której można szybko skontrolować, czy zostały one wykonane poprawnie.</p> <p>Zawartość:</p> <p>Każde pudełko zawiera 2 gry z różnymi poziomami trudności</p>		
	Schubitrix – Rzeczy i liczby	4	<p>Układanki Schubitrix to oryginalna zabawa i nauka w jednym. Układanka na zasadach domina w kształcie trójkątów - układając należy dopasować do trzech boków odpowiedni element. Powstałe figury umożliwiają samokontrolę wykonanego zadania. Układanki rozwijają zdolności percepcyjne, logiczne myślenie oraz spostrzegawczość.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 układanki po 24 elem. o wym. 6 cm</li> <li>• wkładka do sortowania</li> </ul>		
	Schubitrix – Dopasuj obrazy i kolory	4	<p>Układanki Schubitrix to oryginalna zabawa i nauka w jednym. Układanka na zasadach domina w kształcie trójkątów - układając należy dopasować do trzech boków odpowiedni element. Powstałe figury umożliwiają samokontrolę wykonanego zadania. Układanki</p>		

			<p>rozwijają zdolności percepcyjne, logiczne myślenie oraz spostrzegawczość.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 układanki po 24 elem. o wym. 6 cm</li> <li>• wkładka do sortowania</li> </ul>		
	Schubitrix – Trójkąt - dodawanie	4	<p>Zestaw trójkątów z grubego, lakierowanego kartonu o podstawie 10 cm. Duże elementy ułatwiają dzieciom układanie i manipulowanie. Pomoc rozwija umiejętność dodawania. Zadaniem dzieci jest dopasowywanie działań i ich wyników w zakresie do 9. Trójkąty mogą być łączone w różne figury lub po ułożeniu wszystkich elementów można otrzymać sześciokąt z niebieską obwódką.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 24 trójkąty.</li> </ul>		
	Schubitrix – Trójkąt - odejmowanie	4	<p>Zestaw trójkątów z grubego, lakierowanego kartonu o podstawie 10 cm. Pomoc pozwala na rozwijanie umiejętności odejmowania. Zadaniem dzieci jest dopasowywanie działań i ich wyników w zakresie do 9. Trójkąty mogą być łączone w różne figury lub po ułożeniu wszystkich elementów można otrzymać sześciokąt z czerwoną obwódką.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 24 trójkąty.</li> </ul>		
	Schubitrix – układanka obrazkowa VISIO	4	<p>Nowa seria układanek Schubitrix dotyczy percepcji wzrokowej i uczy dzieci dokładnej obserwacji.</p> <p>Zawartość: dwie układanki na 24 dużych, dwustronnych elementach (bok trójkąta 8,5 cm) – instrukcja</p> <p>Układanka 1: szukanie pasującej drugiej części obrazka (zwierzęta)</p> <p>Układanka 2: szukanie pasującej drugiej części obrazka (figury)</p>		
	Klasowe Bingo dodawanie i odejmowanie do 20	2	<p>Zawartość: 36 dwustronnych plansz bingo (wym. 19 x 23 cm) - 1 dwustronny plakat z odpowiedziami (wym. 30 x 45 cm) - 100 dwustronnych kartoników do wyczytywania - 720 papierowych żetonów - instrukcja</p>		

	Bingo lotto liczbowe	4	Zestaw gry zawiera: 12 dwustronnych tablic z planszami do gier "Bingo" i "Małe Bingo", instrukcja gry, woreczek do żetonów, 90 żetonów.		
	Bingo dodawanie i odejmowanie do 100	2	Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. Zestaw zawiera: • 2 zestawy po 6 kart (dodawanie i odejmowanie) • 108 kartoników z działaniami. • od 5 lat, • dla 2-6 graczy.		
	Klasowe Bingo – mnożenie i dzielenie	2	Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. Zestaw zawiera: • 2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie) • 108 kartoników z działaniami. • od 7 lat, • dla 2-6 graczy.		
	Domino zegar i czas	6	Układając domino dzieci wyszukują czas zapisany cyfrowo do każdej tarczy zegarowej. Oznaczenie godzin na czerwono, a minut na niebiesko - ułatwia odczytywanie wskazówek zegara. Zawartość: 36 kostek domina - wym. 6 x 11 cm - gruba tektura		
	Multiklocki 1000 sztuk	6	Popularne klocki - liczmany, w kształcie sześciennych klocków, które można łączyć ze sobą po wszystkich 6 ściankach. Idealne do ćwiczeń matematycznych i logicznych, a także konstrukcyjnych zabaw przestrzennych. Zawartość: 1000 klocków - bok 1,7 cm - sortowane w 10 kolorach		
	Wielbłądy liczmany 100 sztuk z kropkami	2	Ten komplet liczmanów posiada dodatkowo nadruk kropek z ilościami od 1 do 10, a także znaki arytmetyczne: +, -, <, >, =. Zwiększa to możliwości zabaw o identyfikowanie ilości kropek,		

			szeregowanie według ilości kropek (liczebnik porządkowy) i układanie równań. Bardzo trwałe i atrakcyjne liczmany w kształcie wielbłądów. Zawartość: 100 liczmanów w 6 kolorach - z jednej strony nadrukowane kropki 1-10 - wym. 2,5 x 6 cm - mocne tworzywo (grub. 2 mm)		
	Wielbłądy liczmany 100 sztuk z cyframi	2	Ten komplet liczmanów posiada dodatkowo nadruk kropek z ilościami od 1 do 10, a także znaki arytmetyczne: +, -, <, >, =. Zwiększa to możliwości zabaw o identyfikowanie ilości kropek, szeregowanie według ilości kropek (liczebnik porządkowy) i układanie równań.  Bardzo trwałe i atrakcyjne liczmany w kształcie wielbłądów. Zawartość: 100 liczmanów w 6 kolorach - z jednej strony nadrukowane kropki 1-10 - wym. 2,5 x 6 cm - mocne tworzywo (grub. 2 mm)		
	Mozaika wielokątów	3	Figury są względem siebie proporcjonalne i umożliwiają również podstawowe manipulacje w zakresie ułamków (nazywanie ułamków, rozszerzanie i skracanie, równoważnościowość, dodawanie i odejmowanie ułamków jedno- i wieloimiennych  » <b>Zawartość:</b> <input type="checkbox"/> 250 drewnianych figur w 5 kolorach <input type="checkbox"/> bok sześciokąta 2,5 cm <input type="checkbox"/> wiaderko		
	Karty wzorów do mozaiki wielokątów	3	Karty zaprojektowane do użycia z klockami "mozaika wielokątów". Duży obrazek na karcie ukazuje wzór odbity w lustrze narożnym. Zadaniem dziecka jest odszukać ten fragment wzoru, który należy ułożyć z klocków. Na karcie podana jest ilość potrzebnych klocków w każdym rodzaju, a na odwrocie jest odpowiedź. Zawartość: 8 kart dwustronnych (16 zadań) - wym. 15 x 10 cm		

	Pentomino zestaw grupowy	1	<p>Zestaw składa się z 6 kompletów pentomina (po 12 elementów każdy). Figury wykonane są z wysokiej jakości tworzywa w 6 kolorach, co gwarantuje łatwość manipulacji i wieloletnie użytkowanie. □</p> <p><b>Zawartość:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 6 kompletów układanek po 12 elementów każda</li> <li>□ łącznie <b>72 figury</b></li> <li>□ elementy wykonane z trwałego, estetycznego tworzywa o grubości 0,3 cm</li> <li>□ posortowane w 6 kolorach: czerwonym, niebieskim, żółtym, zielonym, pomarańczowym i fioletowym</li> <li>□ umieszczone w przeźroczystym wiaderku z przykrywką, komplety posortowane w woreczkach</li> <li>□ instrukcja metodyczna</li> </ul>		
	Karty pracy do Pentomino 1	1	<p>zestaw kart z dwustronnymi drukowanymi zadaniami o rosnącym stopniu trudności. Rozwiązanie zadania z jednej strony pokazano na jej odwrocie. Karty podają, ile i które elementy pentomina należy wybrać do ułożenia zadania.</p> <p>Zawartość: 15 dwustronnych kart z tworzywa (łącznie 30 zadań) - zadania o rosnącym stopniu trudności z wykorzystaniem od 3 do 12 elementów</p>		
	Zestaw kości matematycznych	8	<p>Zestaw kości daje wiele możliwości zabaw z matematyką. Poręczna walizka z przezroczystego tworzywa sztucznego ułatwia przechowywanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 162 kości do gier matematycznych</li> <li>• 14 różnych rodzajów</li> </ul>		
	Duża kostka z liczbami – liczby 1-12	6	<p>Kostka do gry z trwałego tworzywa. Idealna do zabaw grupowych, gdyż wyrzucone liczby są dobrze widoczne. Bok kostki 10 cm.</p>		
	Domino geometryczne	6	<p>Logiczna układanka w planszy dla 1-3 dzieci. Solidnie wykonane kostki domina należy dopasować względem siebie w taki sposób, aby na złączeniu rzędów</p>		

			<p>powstały figury geometryczne.</p> <p>» <b>Zawartość:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 36 drewnianych kostek 7 x 4 cm</li> <li>□ drewniana podstawa do układania 45,5 x 28,5 cm</li> </ul>		
	Miesiące i pory roku gra planszowa	3	Oprócz planszy, pionków i kostki w grze wykorzystuje się wiele innych atrakcyjnych rekwizytów - między innymi puzzle, na których przedstawione są 4 pory roku.		
	Piramida matematyczna M1	6	<p><b>Piramida matematyczna M1</b> to nieoceniona pomoc, która dzięki swojej zabawowej formie służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i dodawania. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu 45 zadań dzieciom uda się stworzyć imponującą piramidę.</p> <p>W zestawie znajduje się 36 trójkątów.</p>		
	Piramida matematyczna M2	6	<p><b>Piramida matematyczna M2</b> to nieoceniona pomoc, która dzięki swojej zabawowej formie służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i mnożenia. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu 63 zadań dzieciom uda się stworzyć imponującą piramidę.</p> <p>W zestawie znajduje się 49 trójkątów.</p>		
	Tarcze do sytemu PALETA – tarcze ćwiczeń M1 matematyka	8	<p>Tarcze ćwiczeń M1 to komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w klasach od 0 do III. Obejmują podstawowe działania arytmetyczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* dodawanie i odejmowanie w zakresie pierwszej, a następnie drugiej dziesiątki,</li> <li>* dodawanie i odejmowanie z przekroczeniem progu dziesiątkowego,</li> <li>* działania z jedną niewiadomą,</li> <li>* dopełnianie do pełnych dziesiątek.</li> </ul> <p>Forma 22x22</p>		



	Tarcze do sytemu PALETA – tarcze ćwiczeń M2 matematyka – dodawanie i odejmowanie w zakresie 100	8	Tarcze ćwiczeń M2 to komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w nauczaniu początkowym. Obejmują podstawowe działania arytmetyczne tj. dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 bez przekraczania i z przekroczeniem progu dziesiątkowego, dodawanie i odejmowanie trzech liczb.		
	Tarcze do sytemu PALETA – tarcze ćwiczeń M3 matematyka – mnożenie i dzielenie w zakresie 50	8	Mnożenie i dzielenie w zakresie 50. Tarcze ćwiczeń M3 to komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w klasach od I do III.		
	Tarcze ćwiczeń do Systemu PALETA S1	8	Tarcze ćwiczeń S1 to zbiór 12 tarcz ćwiczeń obejmujący swym zakresem zagadnienia dotyczące środowiska:		
	Tarcze ćwiczeń do systemu PALETA S3	8	Tarcze ćwiczeń S3 to komplet 12 tarcz tematycznie dotyczących środowiska. Obejmują swym zakresem zagadnienia dotyczące środowiska: <ul style="list-style-type: none"> <li>• rozpoznawanie zwierząt i roślin,</li> <li>• wyróżnianie ich charakterystycznych cech,</li> <li>• przyporządkowanie miesięcy porom roku,</li> <li>• wiadomości dotyczące obiegu wody w przyrodzie,</li> <li>• warstwowa budowa lasu.</li> </ul>		
	Stojak na 12 PALET system PALETA	1	Stojak na 12 Palet wykonany jest z drewna, łatwo mieści się w nim 12 Palet.		
	ZESTAW - 20 tabliczek 100 + 500 żetonów	2	Zestaw dla całej klasy: 20 laminowanych tabliczek 100 oraz 500 przezroczystych żetonów. Tabliczki posiadają z jednej strony nadruk liczb 1-100, a z drugiej kratkę. Ponieważ są laminowane, można po nich pisać flamastrem suchociernym.		

			<p>Przezroczyste krążki można wykorzystać do ćwiczeń w liczeniu, zaznaczaniu liczb o określonych własnościach.</p> <p>» <b>Zawartość:</b></p> <p>☐ 20 sztuk "Tabliczek 100" dwustronnych, laminowanych (nr 120-1510)</p> <p>☐ 2 opak. żetonów przezroczystych w 6 kolorach o średnicy 1,9 cm (nr 100-1335)- łącznie 500 sztuk żetonów</p>		
	Obrazkowa matematyka – liczmany, cyfry, znaki matematyczne	3	<p>Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-140 liczmanów (14 wzorów po 10 sztuk każdy: jabłka, gruszki, babany, krowy, konie, psy, koty, balony, samochody, rowery, statki, samoloty, dziewczynki i chłopcy)</li> <li>- 42 tafelki z liczbami 0-20 (po 2 sztuki)</li> <li>- 14 tafelków ze znakami: +, -, x, :, =, &lt;, &gt; (po 2 sztuki)</li> <li>- wymiar tafelków 5,3 x 5,3 cm - wymiar obrazków ok. 13 cm</li> <li>- elementy wykonane z laminowanego PCV podklejonego folią magnetyczną</li> </ul>		
	Poznawanie liczb 1-10 – zestaw klasowy	2	<p>Kolorowe karty z przedmiotami, kropkami i cyframi pozwalają przeliczać i utralać związek pomiędzy ilością a zapisem cyfrowym. W komplecie duże karty dla nauczyciela oraz dwustronne plansze i żetony dla uczniów.</p>		
	Podstawa arytmetyczna z klockami	30	<p>Bardzo praktyczna pomoc dydaktyczna ułatwiająca zrozumienie wielu zagadnień arytmetycznych z zakresu 1-100 lub jego fragmentów. Poręczna podstawa z ramą jest polem ćwiczeniowym, na którym dziecko przemieszcza duże klocki czerwone i granatowe. Klocki drewniane można wykorzystać także poza tablicą jako poręczne liczmany.</p> <p>Zawartość: drewniana podstawa 22 x 22 cm - 2 plansze dwustronne - 100 klocków sześciennych o boku 2 cm (50 czerwonych, 50 granatowych) - 2 woreczki bawełniane na klocki</p>		

	Tabliczka setka dla ucznia	<b>30</b>	Tablica wykonana ze zmywalnego tworzywa z transparentnymi kieszeniami, do których wsuwane są kartonowe, dwustronne karty numerowane od 1 do 100. Bok tablicy: 66 cm.		
	Geometryczne kształty z tworzywa	<b>6</b>	Zestawy kolorowych klocków. Mogą być układane wg kart zadań lub własnej wyobraźni. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 elementów</li> <li>• wym. od 2,3 x 2,1 cm do 5 x 4,3 cm</li> <li>• plastikowe</li> </ul>		
	Karty zadań	<b>3</b>	Zestaw dwustronnych kart zadań z grubego, lakierowanego kartonu z wzorami o dwóch stopniach trudności. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 20 kart</li> <li>• format: A4</li> </ul>		
	Wizualizer przenośny	<b>1</b>	Przenośny wizualizer. Matryca CMOS 1,2 megapiksela, dzięki której można wyświetlać obraz w rozdzielczości XGA, SXGA, WXGA; 5,5 x zoom optyczny, 8-krotny zoom cyfrowy; oświetlenie typu LED, funkcja Auto Focus, wbudowany mikrofon. Możliwość zapisu zrobionych zdjęć bezpośrednio na zewnętrznej pamięci USB w przypadku; wbudowana pamięć na co najmniej 120 zdjęć. Możliwość nanoszenia notatek na obraz bez konieczności korzystania z komputera. Możliwość odświeżania obrazu z prędkością 30 klatek na sekundę, wyjście audio, funkcja maskowania i reflektora bezpośrednio z pilota.  W wyposażeniu akcesoria: zasilacz, przewody VGA, USB, 3 przystawki do mikroskopu, kabel audio, pilot, instrukcja obsługi, oprogramowanie.		
	BrainBoy Uniwersal	<b>2</b>	Pomoc terapeutyczna do indywidualnego treningu Metodą Warnkego. Urządzenie do treningu funkcji podstawowych. Zawiera 8 treningów o różnym stopniu trudności, dostosowujących się do możliwości trenującego. Prosta obsługa została pomyślana tak, aby dziecko mogło uruchomić trening samodzielnie, kiedykolwiek będzie		

			miało na to ochotę, natomiast precyzyjny pomiar parametrów treningu pozwala na ocenę skuteczności i dopasowanie zadania do możliwości dziecka.		
	Zestaw LEGO MINDSTORMS NXT 2.0	2	<p>Zestaw edukacyjny do nauki robotyki. umożliwia skonstruowanie robota wyposażonego w profesjonalne silniki i sensory. Gdy robot jest już gotowy, dzieci "ożywiają go" podłączając do komputera i programując (gotowy program jest wysyłany do specjalnej kostki NXT w celu uruchomienia konstrukcji). Za pomocą LEGO Mindstorms NXT można zbudować robota humanoidalnego, wyścigówkę, sortownik, robota-artystę oraz wiele innych konstrukcji. Roboty są kompatybilne z portami USB, działają również w technologii bezprzewodowej Bluetooth, która umożliwia zdalną nawigację.</p> <p><b>W zestawie znajdują się:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cegła NXT z 32-bitowym procesorem,</li> <li>• 3 serwomotory z wbudowanymi czujnikami obrotu,</li> <li>• czujnik koloru,</li> <li>• dalmierz ultradźwiękowy,</li> <li>• 2 czujniki dotyku,</li> <li>• 612 klocków serii LEGO TECHNICS,</li> <li>• intuicyjne środowisko programistyczne,</li> <li>• instrukcje budowy czterech nowych robotów</li> </ul> <p>Wymiary opakowania: <b>480x378x94 mm</b></p>		
	Zestaw NeuroSet	1	<p>Urządzenie terapeutyczne do ogólnego doskonalenia czynności mózgu. Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Przenośny zestaw EEG do odczytu fal mózgowych</li> <li>- Moduł TGAM1 z TGAT1 ASIC</li> <li>- Automatyczne parowanie urządzenia z PC</li> <li>- ID statyczne</li> <li>- Pojedyncza bateria AAA</li> </ul>		

	Urządzenie wielofunkcyjne laserowe mono (skaner, drukarka, kopiarka)	1	<p>Urządzenie laserowe monochromatyczne z funkcją <b>druku dwustronnego. Złącze Ethernet</b> - umożliwiające podłączenie do sieci informatycznej. Wbudowany faks. Wymiary: 441 x 373 x 343 mm</p> <p><u>Podajnik papieru</u> – 250 arkuszy</p> <p><u>Wydajność</u> – 8000 str/miesiąc</p> <p>Druk: Rozdzielczość w czerni: 600x600 dpi Szybkość druku: 25 str./min. Druk dwustronny Obsługiwane formaty nośników: A4, A5, A6, B5 Typ skanera - stolikowy Rozdzielczość optyczna: 1200x1200 dpi Rozdzielczość kopiowania: 600x600 dpi Tania eksploatacja.</p>		
	Dobre krzesło	25	Plastikowe siedziska wyprofilowane (plastik dwuwarstwowy), w kolorze żółtym, przeznaczone dla dzieci o wzroście 119 –142 cm (nr 3)		
Łącznie				.....	.....